لعبة سرقة السيارات الكبرى تحطم المبيعات بمليارات الدولارات في يومها الأول



حققت لعبة "غراند ثفت أوتو 6" (GTA 6) مبيعات تجزئة بلغت 3.79 مليارات دولار خلال يومها الأول، في رقم قياسي جديد على مستوى صناعة ألعاب الفيديو، وفقاً لما أعلنته شركة "روكستار غيمز" المطورة للعبة.

وقالت الشركة إن الأرقام تستند إلى تقديراتها العالمية حتى نهاية يوم الخميس، الذي شهد الإطلاق الرسمي للعبة الحركة والمغامرات، مشيرة إلى أنها تمكنت من بيع 32.5 مليون نسخة قبل موعد الإطلاق، محققة رقماً قياسياً عبر مختلف المنصات.

ونقل بيان الشركة عن رئيسها ومؤسسها، سام هاوسر، قوله: "نشعر بامتنان بالغ إزاء تفاعل اللاعبين من أنحاء العالم، ولا يسعنا إلا أن نكون أكثر حماسة لمشاركتكم هذه اللحظة".

ويبلغ سعر النسخة العادية من اللعبة نحو 80 دولاراً في الولايات المتحدة، فيما تدور أحداثها في "فايس سيتي"، وهي مدينة خيالية مستوحاة من مدينة ميامي الأميركية، ضمن عالم مفتوح يمزج بين الجريمة والفساد والمواقف الساخرة.

وتتيح اللعبة للاعبين خوض مجموعة واسعة من الأنشطة، بينها سرقة المصارف والطائرات ومواجهة التماسيح، إلى جانب أنشطة يومية مثل صيد الأسماك والتسوق وممارسة الرياضة، فضلاً عن تطوير العلاقات

بين الشخصيات الرئيسية.

ويضم العالم الافتراضي للعبة شخصيات مستوحاة من المؤثرين على منصات التواصل الاجتماعي وأصحاب نظريات المؤامرة والمجرمين، في محاكاة ساخرة لعدد من الظواهر الاجتماعية والثقافية.

وترافق إطلاق اللعبة تفاعل واسع مع مشاهدها ومواقفها، التي بدأت تنتشر بشكل كبير عبر الإنترنت، وسط اهتمام عالمي بالعنوان الجديد من سلسلة "غراند ثفت أوتو".